

**Concursul de creativitate în IT „Severin Bumbușu” - 15 – 17 mai 2024**

**Premierea: 28.05.2024, ora 12:00, G307**

**Rezultate secțiunea Programare obiectuală (C++, C#, Java) – Jocuri**

| <b>Echipa</b> |           | <b>Punctaj</b> |
|---------------|-----------|----------------|
| A+++          | Locul I   | 90             |
| Zenith        | Locul II  | 88             |
| CoDe          | Locul III | 81             |

**Rezultate secțiunea Programare Web și Baze de date**

| <b>Echipa</b>    |           |
|------------------|-----------|
| nullStackPointer | Locul I   |
| THX              | Locul II  |
| WebCrushers      | Locul III |